



INHALT MAGAZIN62 - HEFT NR. 1

Allgemein:

1. Dingbats-Schriften und Globale Farben
2. Kreatives Gestalten, Konzept, Projektstart, Gestaltungsstile
3. Über den Tellerrand: Screenshots mit Snagit

Publisher:

4. Plakat gestalten

Designer:

5. Pinsel, Strukturen, Typografie
6. Texteffekte mit Vektor-Pinseln
7. Metall-Schriftzug selbst gemacht
8. Vintage-Aufkleber gestalten
9. Die Artboard-Funktion

Photo:

10. Arbeiten mit Snapshots
11. Das Akvis-Sketch-Plugin



INHALT MAGAZIN62 - HEFT NR. 2

Allgemein:

1. Typografie Grundregeln
2. Logos gestalten Grundlagen
3. Workflow Scrapbooking

Publisher:

4. Making Off Magazin62
5. Die Anpinnen-Funktion

6. Ein Logo gestalten

Designer:

7. Gestaltung eines Vintage Ziffernblattes
8. Mehrfarbenverläufe
9. Bereiche vergrößert darstellen
10. Das Artboard Werkzeug

Photo:

11. Eine kleine Photomontage



INHALT MAGAZIN62 - HEFT NR. 3

Allgemein:

1. Aufbau eines Wickelfalzflyers

Publisher:

2. Mein Einsteigerbuch, Wie es begann
3. Erfahrungen bei einem Buchprojekt
4. Textabsätze ansprechende präsentieren

Designer:

5. Web- und Screendesign

Photo:

6. Photoshop Filter
7. Malen wie die Profis



INHALT MAGAZIN62 - HEFT NR. 4

Allgemein:

1. Über den Tellerrand, PDF Elements
2. Das Affinity Lizenz-Modell
3. Selfpublishing, Selbstvermarktung

Publisher:

4. Interaktive PDF-Dateien erstellen

5. Das PDF-Format
6. Neue Funktionen in der 1.9 Version
7. Fotos über Masterseiten ausgeben
8. Wie gestaltet man ein Buch



INHALT MAGAZIN62 - HEFT NR. 5

Allgemein:

1. Über den Tellerand, Cleverprinting
2. DTP - Wie alles begann
3. Regeln des Editorial Designs
4. Vereinszeitschrift gestalten, Grundlagen

Publisher:

5. Was ist Editorial Design

6. Geschichte zum Thema
7. Stilelemente gestalten
8. Stilelemente für ein Horoskop
9. Kalenderblätter gestalten
10. Eine Vorlage erstellen
11. Eine Vorlage mit Scribble erstellen
12. Tipps zur Gestaltung eines Magazins
13. Dynamische Masterseiten